
Információs kisokos

A Würtz Ádám Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola a **KEHOP-5.4.1-16-2016-00170** azonosítószámú **Energetikai szemléletformáló projekt** keretében az általános iskolák felső tagozatos tanulói számára csapatversenyt hirdetett. A verseny első része a kvíz.

1. Technikai információk

A „Fenntarthatósági kvíz” feladatlap kitöltésére 120 perc áll rendelkezésre. Soknak tűnik? Higgyétek el, nem az! A kvíz linkjét jól elrejtettük, egy nagyon szövevényes és keszekusza szabadulósobába, ahonnan különböző furmányos fejtörőkön keresztül juthattok ki. Mivel csapatverseny, a csapattagoknak célszerű ezt közösen végig vinni. A szabadulósoba linkjét a megadott e-mail címre fogjátok megkapni 2021.04.30-án 14.00-kor. A kvíz feladványok beérkezési határideje 2021.04.30. 17.00. vagyis a megkapott linkre legfeljebb egy órán belül célszerű belépni. Belépni azzal az e-mail címmel tudtok, amivel regisztráltok. A belépéssel elindul a 120 perc visszaszámlálása. Javasoljuk, hogy laptopot, tabletet, vagy asztali gépet használjatok a kitöltéshez. A csapattagoknak nem kell fizikálisan is egy helyen lenniük, lehetséges az online kapcsolattartás is, pl. meet, zoom programokkal, megosztott munkaterülettel. Szükségetek lesz egy QR kód olvasására alkalmas mobiltelefonra is. Támogatott böngészők: Google Chrome 80.0.xxxx.xxx-től felfelé, Mozilla Firefox 77.0.1-től felfelé, Microsoft Edge 80.0.361.48-től felfelé, Opera 71.0.3770-től felfelé. A kvíz Linux és IOs platformokon való futtatása nem javasolt. Fontos a stabil internet kapcsolat megléte a kvíz kitöltésének teljes időtartalmában, a böngészők 2 perc internet nélküli állapot után alaphelyzetbe állhatnak és ez játék végét jelentheti. 120 perc után automatikusan véget ér a játék, akár kijutottatok a szabadulósobából akár nem, akár megoldottátok a kvízt, akár nem. Az 1. feladat pontjai adják a verseny összesített pontszámának 35 %-át, a kvíz feladat pontjai (24 %) és kijutási idő (9%).

2. Lehetőségek/veszélyek

A játék hosszú, menet közben kiszállni nem lehet, de bármikor tarthattok szünetet! Figyelem, a rendelkezésre álló idő ezalatt is megy! Csak a kvízfeladatban (Google űrlap) megadott lehetőségekkel lépj vissza (amennyiben szükséges), ne használd a böngésző vissza nyílát, az a játék újra indulását eredményezheti. Ne csalj! „A hazug embert előbb utoléri, mint a sánta kutyát.”. Gyakorló pedagógusoknak sem sikerült 45 perc alatt megoldani a feladatokat, így, minden olyan csapat, aki 45 percen belül kiér a szabaduló szobából automatikus jegyet kap az Alcatrazba. A program figyeli azt is, hogy robot tölti-e ki a feladatokat, vagyis itt sem lehet előnyhöz jutni. Ugyanakkor nem tilos a kommunikáció a csapattagok között, lehet használni számológépet és bármilyen keresési lehetőséget akár az online térben, akár papír alapú kiadványokban.

Figyelmeztetés

Figyelem! A kvíz feladatban megjelenő képek, videók, ötletek valaki más személyes tulajdonát képezhetik, így a link megosztása, másolása, újra felhasználása szigorúan tilos! Az elhangzott dalok és versek, képi és/vagy hanganyagok a youtube csatornákon keresztül tekinthetők meg. Minden jog fenntartva.

Szervezők